Programme d'activités AME élémentaire (au choix pour tous les CP, CE1, CE2 et CM1)

Programmes téléchargeables en ligne
www.mjcduvieuxlyon.com > Enfance/Famille

"L'histoire des cités grèques"

3 septembre
"Bienvenu à l'Agora"

10 septembre
"Le voyage vers l'Oracle"

17 septembre
"Alexandrie : la bibliothèque des merveilles"

24 septembre
"Fête de rentrée"
(structure gonflables)

1 octobre
"L'entrainement des guerrier.e.s solidaires"

8 octobre
"Les jeux olympiques de notre cité"

15 octobre
"Les mythes et la parole des enfants"

"L'épopée des arts"

3 septembre
"La couronne d'Apollon"

10 septembre
"La lyre d'Apollon"

17 septembre
Sortie au musée des beaux arts

24 septembre
"Fête de rentrée"
(structure gonflables)

1 octobre
"Médailles d'Olympie"

8 octobre
"Olympiades réunissant plusieurs groupes d'enfants

15 octobre
"Séance photo des petits dieux et déesses drèques"

"Voyage en Fantaisie"

3 septembre
A l'avenure

10 septembre
Créations de nos personnages

17 septembre
Début de l'aventure

24 septembre
"Fête de rentrée"
(structure gonflables)

1 octobre
Ile en vue!

8 octobre
Le bateau et ses couleurs

15 octobre
Destination de vue

"Les 7 travaux d'Opympie"

3 septembre
lutte antique

10 septembre
"parkours des grèques"

17 septembre
"Epyskiros"

24 septembre
"Fête de rentrée"
(structure gonflables)

1 octobre
"Olympiade d'Heraclès"

8 octobre
"Le hockey des cyclopes"

15 octobre
"Le minautore"

"L'odyssée des dieux et des héros"

3 septembre
"La grille des dieux du nil"

10 septembre
"le secrêt des hiéroglyphes

17 septembre
"l'atelier des pharaons"

24 septembre
"Fête de rentrée"
(structure gonflables)

1 octobre
"l'atelier des pharaons"

8 octobre
"l'atelier des pharaons"

15 octobre
"l'ouverture du temple sacré"

Programme d'activités (pour tous les CM2)

"Tu connais l'histoire de Pandore"

Chaque mercredi la boîte de Pandore sera ouverte, des secrêts y seront découverts et des activités proposées...
Bien que les périodes durant toute l'année scolaire aient des thèmatiques le programme des CM2 s'inscrit dans un projet que nous appellons "JUMPING". Ce projet consiste à impliquer les CM2 dans les choix d'activités et de vie du groupe.